



かんたんに行える効率化

GD部 復本文人

目次

1. はじめに
2. 『テンプレ化』
3. 『データ整理』
4. 効率化の先に
5. まとめ

1.はじめに



復本文人 ふくもとふみひと

GD部アルバイト

『関ヶ原演義』 『幕末演義』 のデザイナーをひとりで担当

演義シリーズとは

今年2月から当社に移管した、ソーシャル育成カードゲーム



「関ヶ原」 & 「幕末」 担当

発表テーマ

「テンプレ化」 + 「データ整理」 で効率化

2. テンプレ化

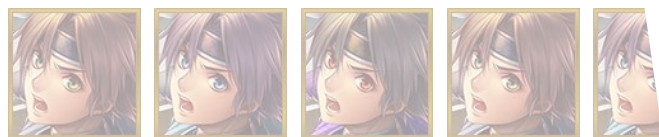
ひと月のイベント 約5本 × 2タイトル



ひとつのイベント使える時間は

最大16時間





ひとつのイベントに

260枚

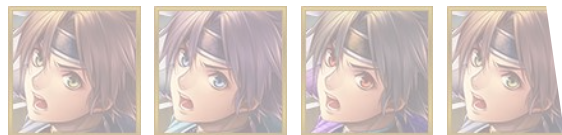


特効数値

	初期	覚醒度1	覚醒度2	覚醒度3	覚醒度4
攻撃力アップ	300%	600%	900%	1200%	1500%
守備力アップ	300%	600%	900%	1200%	1500%
陣取り力アップ	300%	600%	900%	1200%	1500%
地位ダメージアップ	300%	600%	900%	1200%	1500%



GR 蒼 赤表露刀
 最大攻撃力: 360,438
 最大防御力: 351,790
 部隊数: 180 (限界突破)
 特技: 鬼火の灯
 幕府攻撃種絶上昇
 全属性攻撃増絶上昇
 更に自身の攻撃7倍 [発動IV]
 奥義: お菓子くれなきや怒っちゃいますよ☆
 [Lv.1]発動後45秒間、幕府属性の攻撃力+600%[発動1回]
 [Lv.20]発動後75秒間、幕府属性の攻撃力+1000%[発動1回]



1枚あたりに使える時間は
3分半!!

レア6+
★★★★★
【土佐古豪】
本山茂辰

最大攻撃力 303970
最大守備力 199530
スキル 配下を含む全武将の攻撃力が8%増加する
潜在スキル 配下を含む武属性武将の攻撃力が5%増加する (覚醒度MAX)

**前半特効武将を超える
強力な特効を発揮!!**

特効数値

	初期	覚醒度1	覚醒度2	覚醒度3	覚醒度4
攻撃力アップ	300%	600%	900%	1200%	1500%
守備力アップ	300%	600%	900%	1200%	1500%
陣取り力アップ	300%	600%	900%	1200%	1500%
陣取りダメージアップ	300%	600%	900%	1200%	1500%

ガチャ 今だけの限定志士!

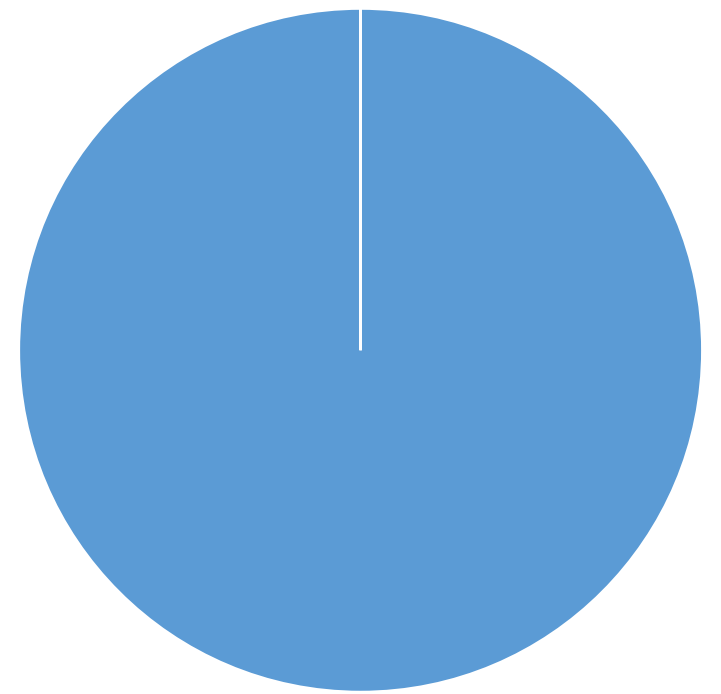
GR 蒼 赤表露刀

最大攻撃力: 360,438
最大防御力: 351,790
部隊数: 180 (限界突破)

特技: 鬼火の灯
幕府攻撃種補上昇
全属性攻撃増補上昇
更に自身の攻撃7倍 [発動IV]

奥義: お菓子くれなきや怒っちゃいますよ女
[Lv.1]発動後45秒間、幕府属性の攻撃力+600%[発動1回]
[Lv.20]発動後75秒間、幕府属性の攻撃力+1000%[発動1回]

画像数
260枚



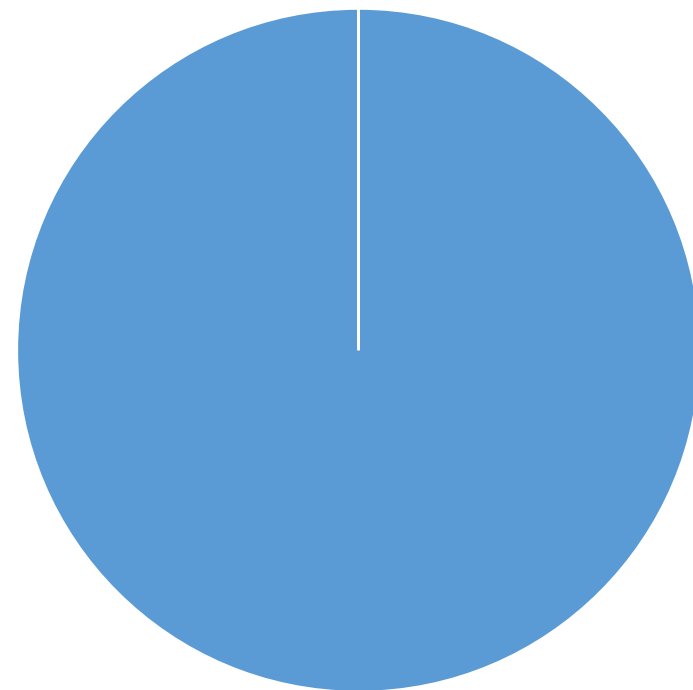
工数
960分

START!



画像数

260枚



工数

960分









120分





ロゴ
60分



アイコン
120分



残り画像数

257枚

残り工数

$$960 - 180 = 780 \text{分}$$

1枚あたりに使える時間は

3分！！



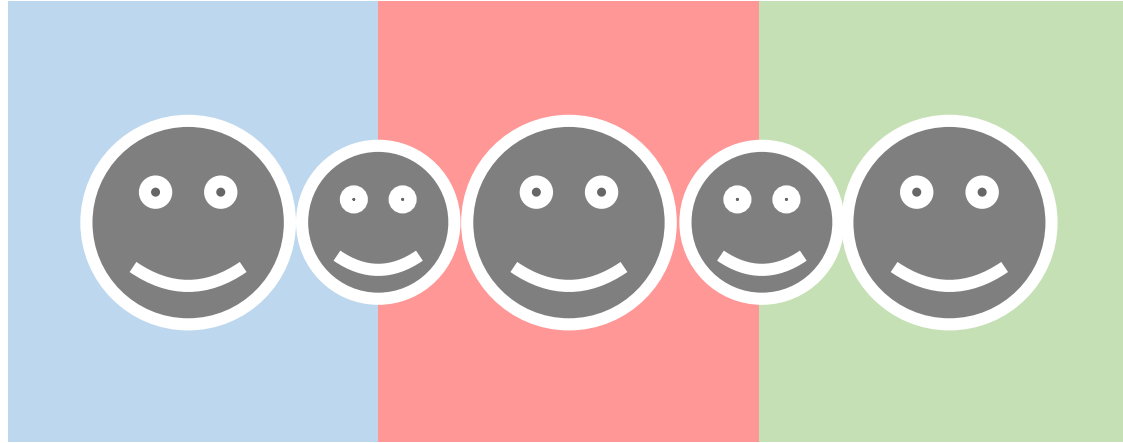
残り画像数

257枚

残り工数

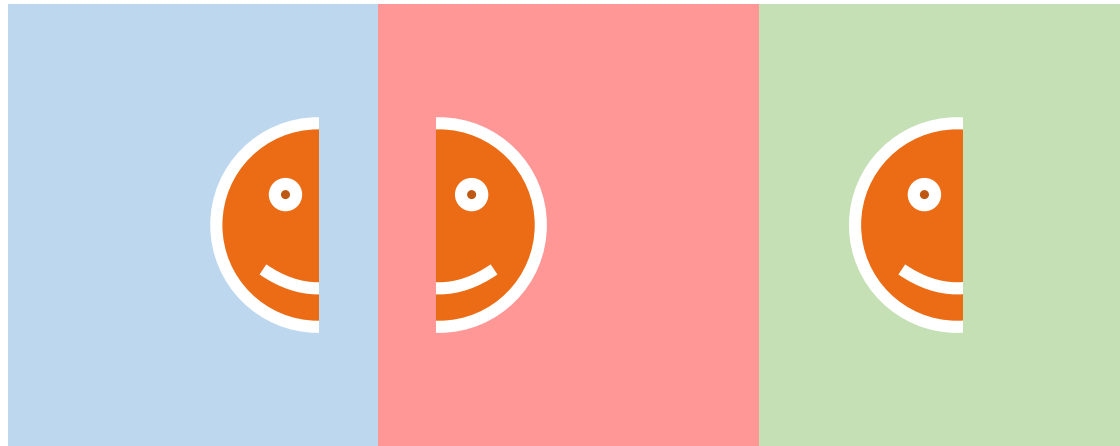
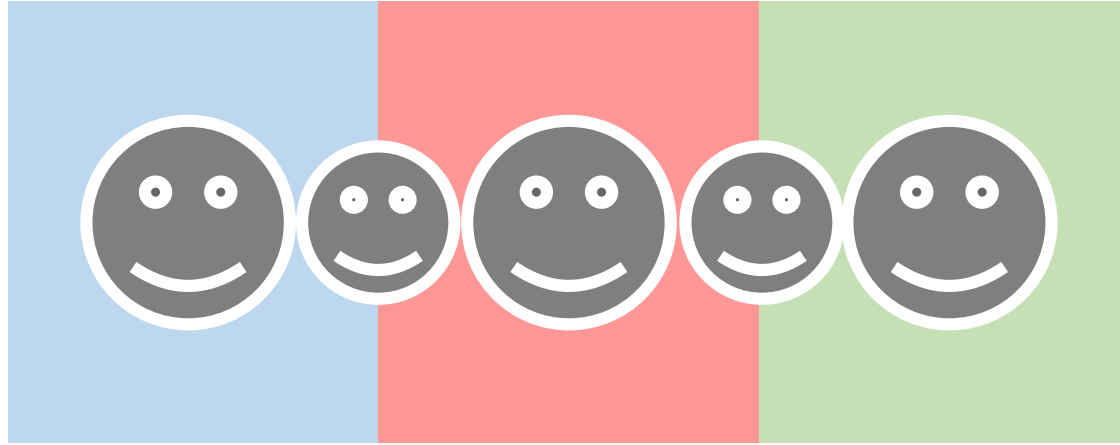
$960 - 180 =$ **780分**

無理そう



前運営会社

1.6人体制



前運営会社

1.6人体制

現在

0.5人体制



3倍速!!!

前運営会社

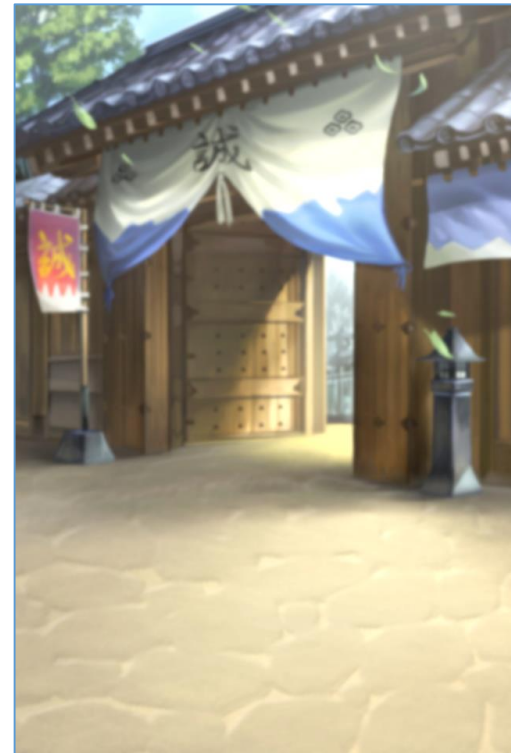
1.6人体制

現在

0.5人体制

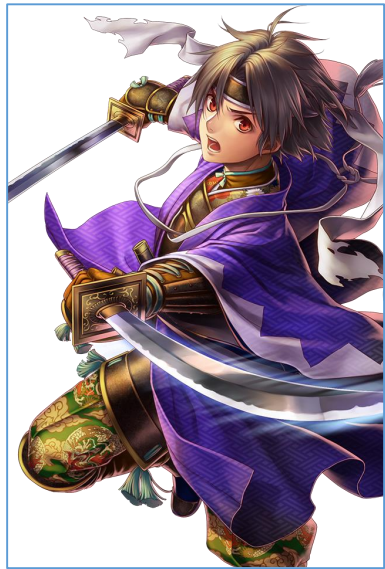
テンプレを使った作成手順①

HDD・BOXからキャラクター・背景画像を収集



テンプレを使った作成手順②

画像作成テンプレートに収集した画像を当てはめてる



限定物語を進めると出現する、
レイドボスを撃破し、



ゲーベル銃を手に入れる!

さらに!
レアレイドを撃破すると、



より多くのゲーベル銃と
勝利P+が入るぞ!

イベント

疾風 コラボ

幕末演義

徳川慶喜

～最後の将軍降臨～

疾風 コラボ

幕末演義

～最後の将軍降臨～

チケットガチャ

再登場★6武将を手に入れる!

交換所で武将やアイテムを交換!



手に入れたゲーベル銃を使用して
特効武将やアイテムと交換できる!

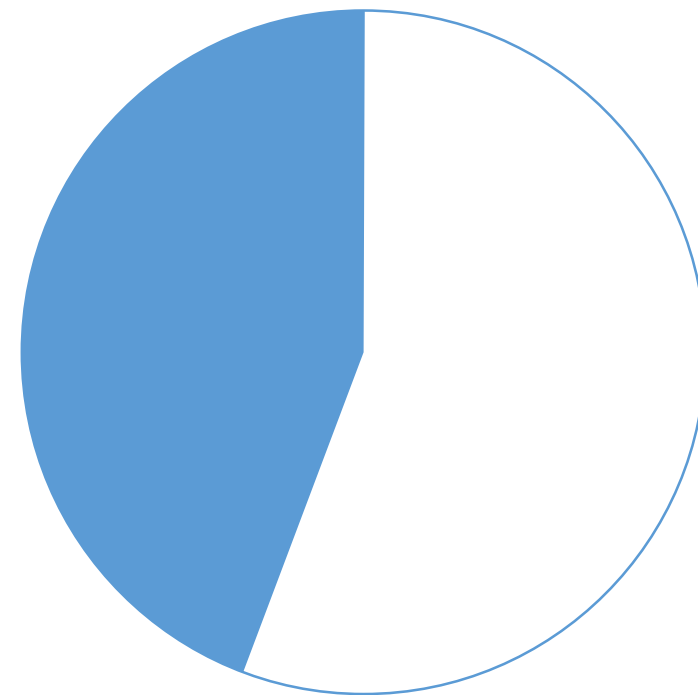
限定物語を進めると出現する、
レイドボスを撃破し、
ゲーベル銃を手に入れる！
さらに！
レアレイドを撃破すると、
より多くのゲーベル銃と
勝利P+が入るぞ！

イベント
疾風
幕末演劇
~最後の将軍降臨~
コラボ
1枚あたり
6分
チケットガチャ
再登場★6武将を手に入れる！

交換所で武将やアイテムを交換！
手に入れたゲーベル銃を使用して
特効武将やアイテムと交換できる！

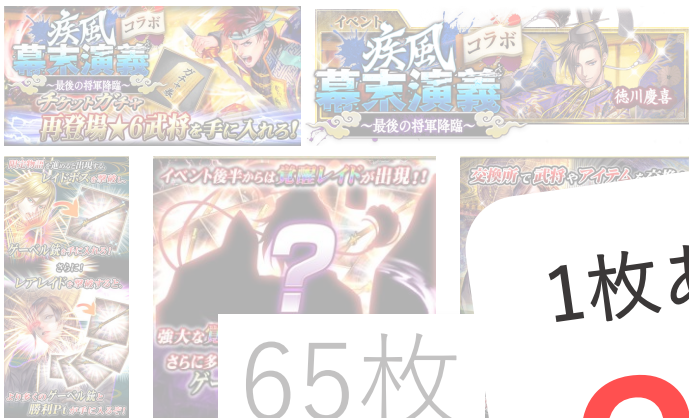


バナー
ヘッダー
Etc..
384分



残り画像数
192枚

残り工数
 $780 - 390 = 390$ 分



バナー
ヘッダ

1枚あたりに使える時間は

2分!!

残り工数

390分

残り画像数

192枚

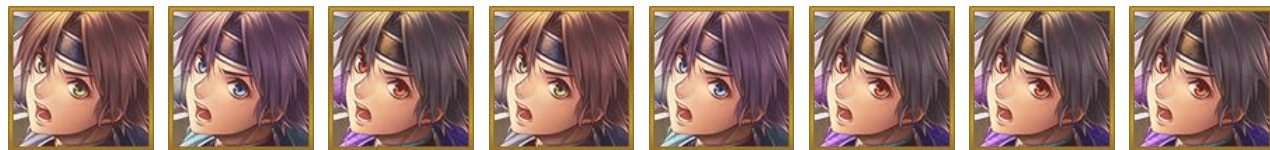
$$780 - 390 =$$

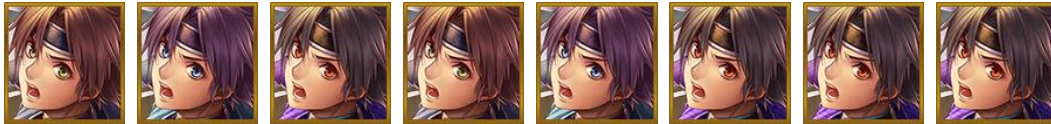
無理

カード画像



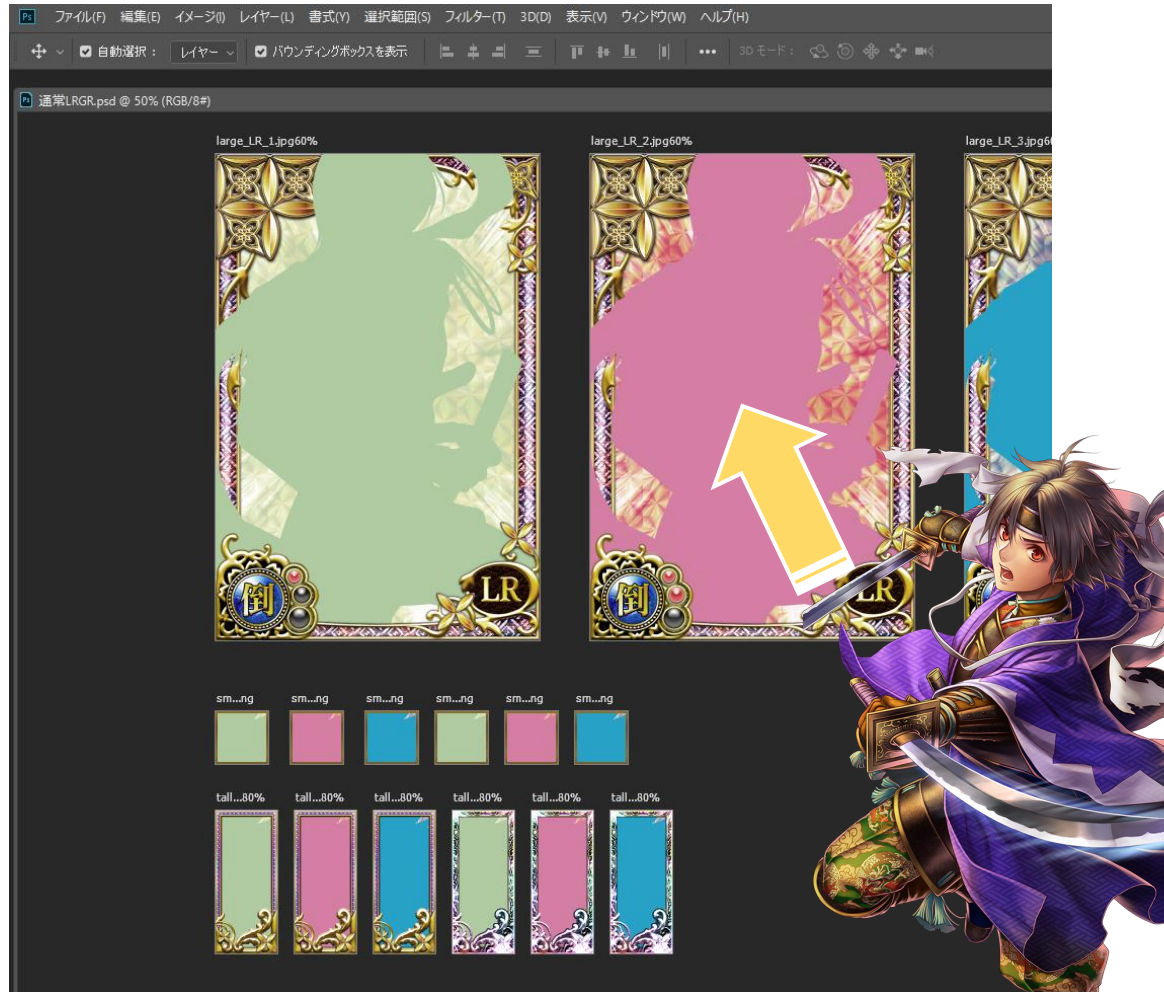
1 キャラ 32枚



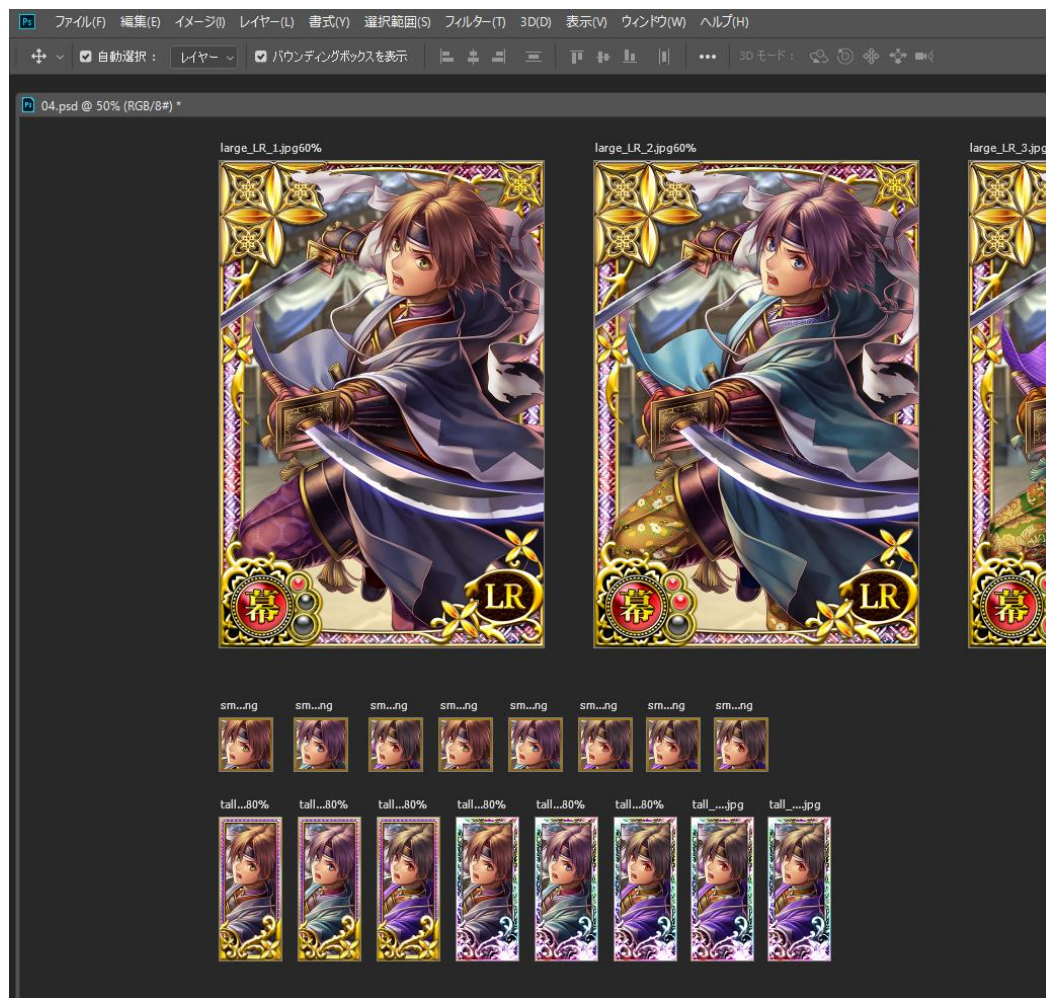


32個のテンプレートをひとつにまとめる

Photoshop「アートボード」



キャラ・背景画像を
入れ替えると・・・



他の画像も
連動して入替えできる！



個々の画像データを一括で書き出せる！



1枚あたり

40秒以下！！

個々の画像データを一括で書き出せる！

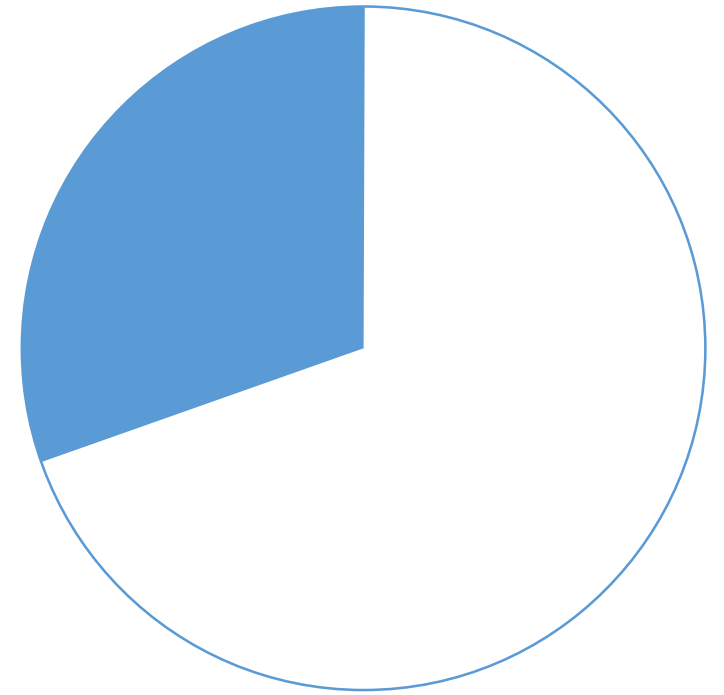


192枚



カード画像

120分



残り画像数

0枚

残り工数

$390 - 120 = 270$ 分

FINISH!



残り画像数

0枚



残り工数

$$390 - 120 = \mathbf{270分}$$

FINISH!

270分早くできました!!!

残り画像数

0枚

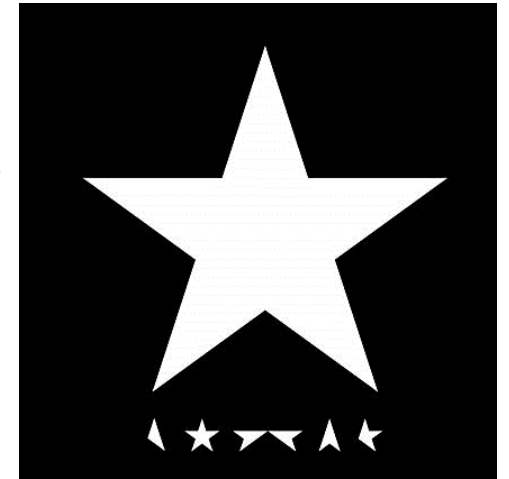
残り工数

$390 - 120 = 270$ 分

『テンプレ化』は
誰にでもできる仕組みづくり



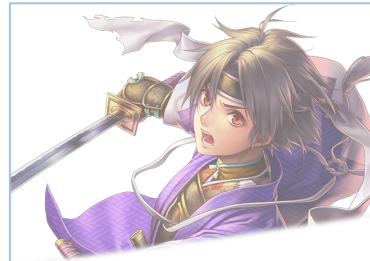
ひとりで三演義を
受け持てる仕組みを作る!!



3. データ整理

テンプレを使った作成手順①

HDD・BOXからキャラクター・背景画像を収集



ここで
無駄に時間がかかっている

演義運営の変遷

D2C



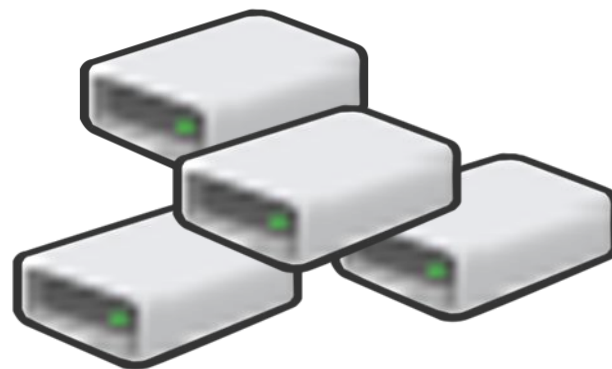
ブループリント



トライフォート



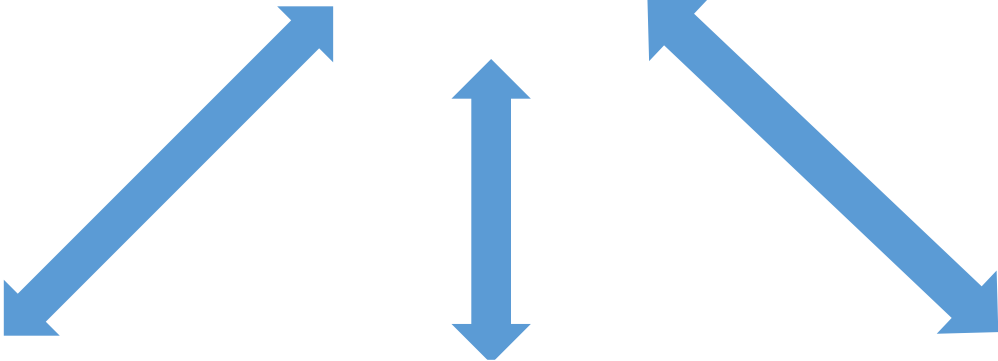
アピリッツ



2回



三国+関ヶ原+幕末



三国

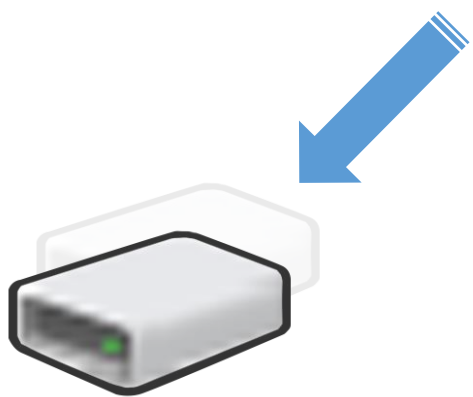


関ヶ原

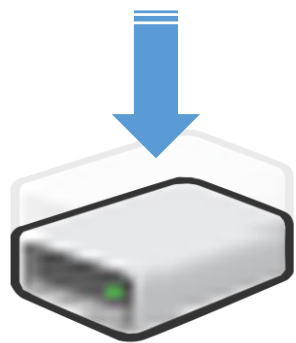


幕末

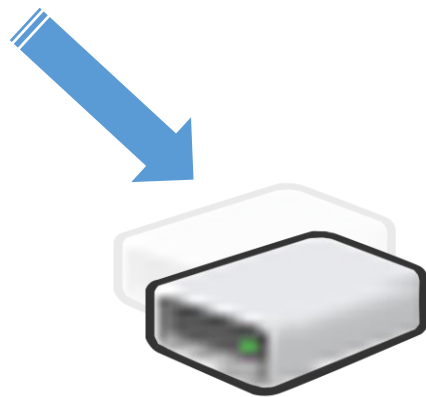
1回



三国

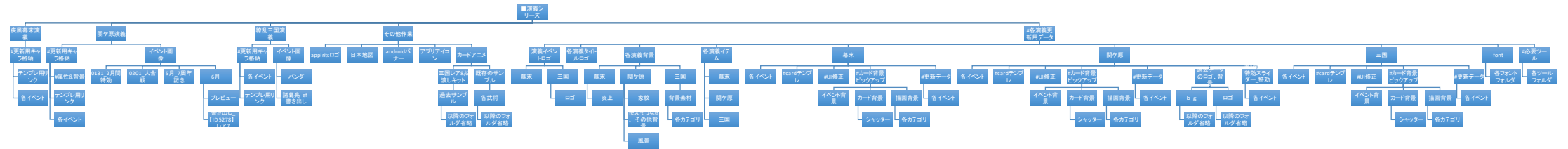


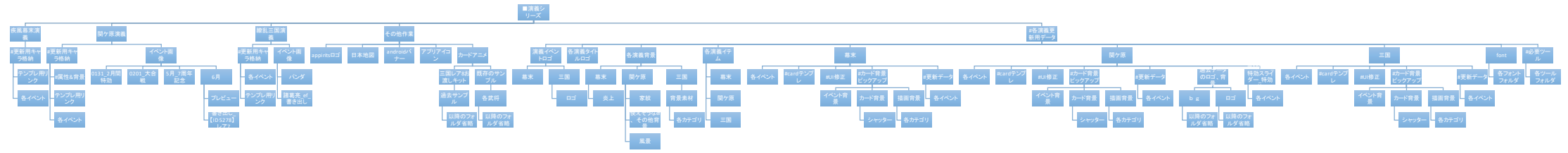
関ヶ原



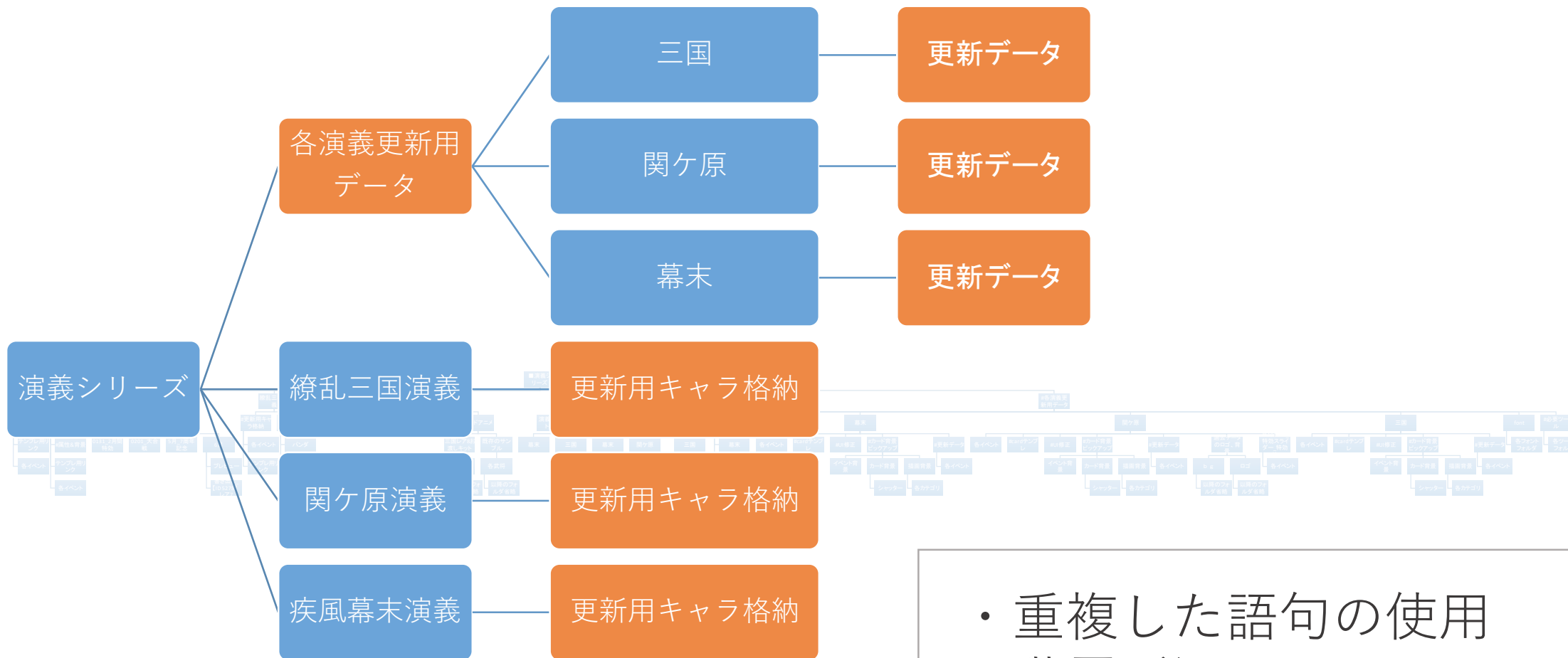
幕末

BOX内 演義フォルダ

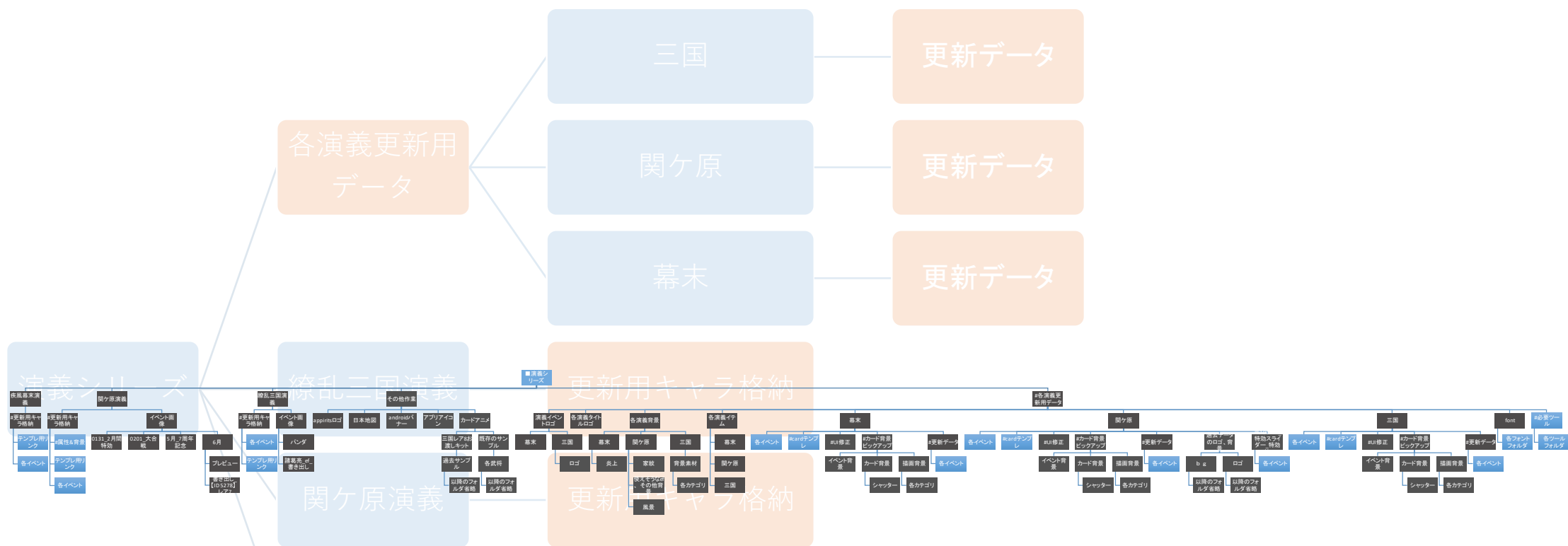




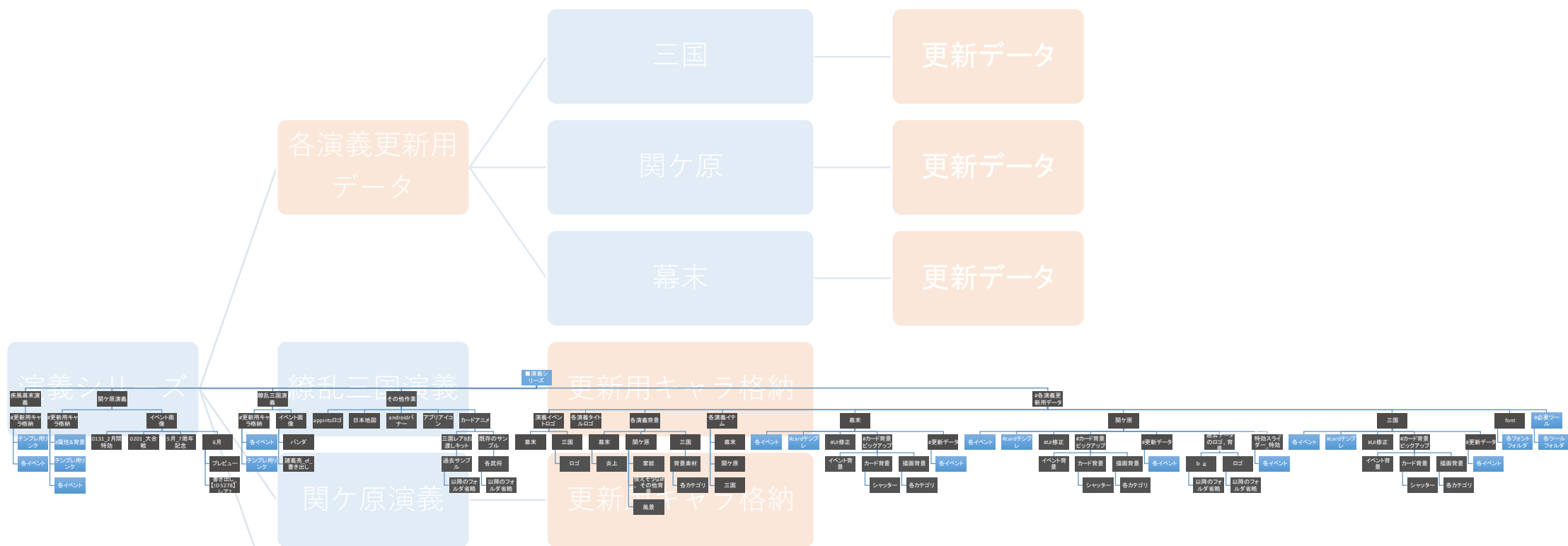
わわかりづらい



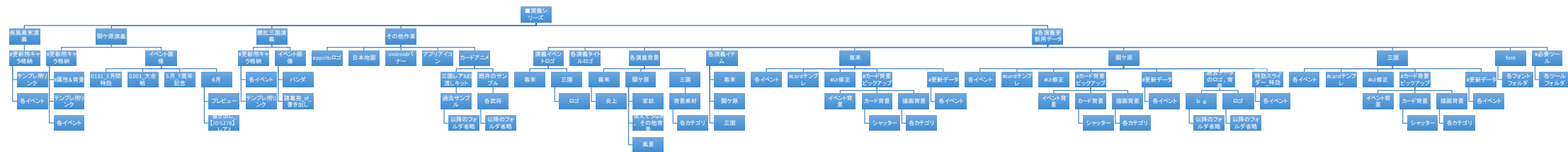
- 重複した語句の使用
- 階層が深い
- 中身がわからない
- 不要なフォルダ分け



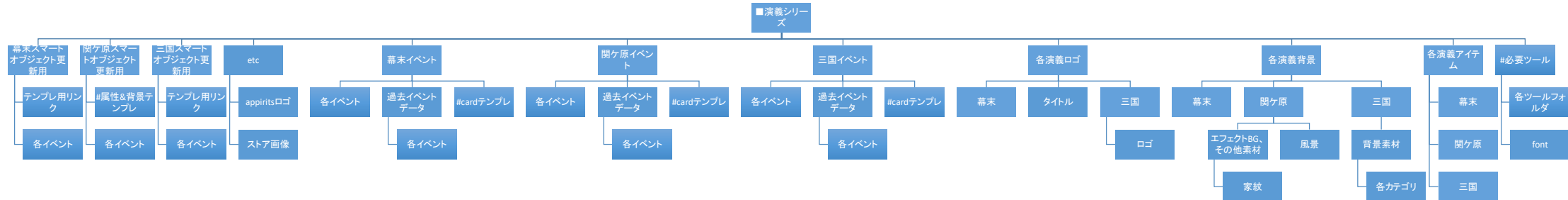
- 重複した語句の使用
- 階層が深い
- 中身がわからない
- 不要なフォルダ分け



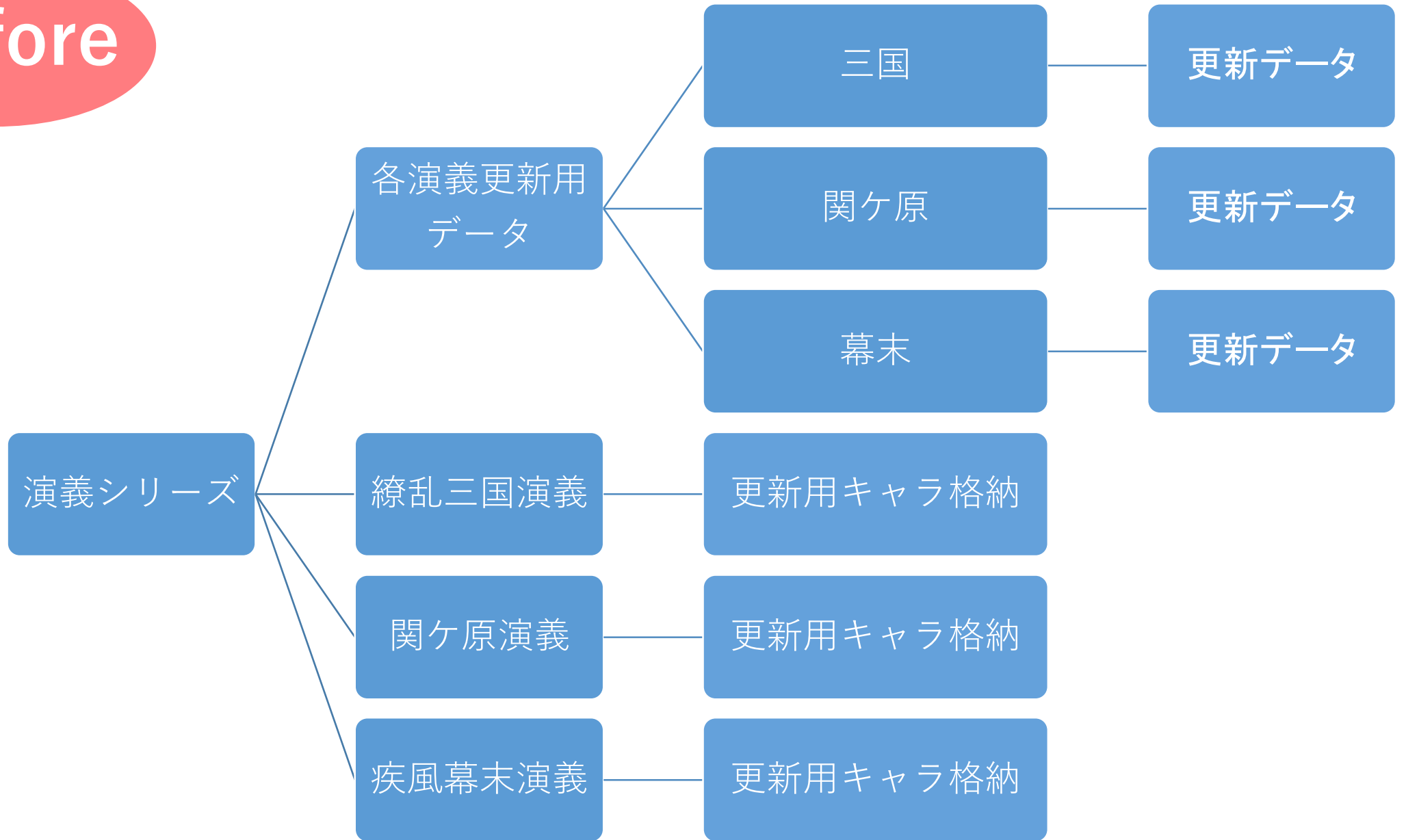
- 語句を重複させない
- 階層を浅く
- 中身がわかるようにリネーム
- 不要なフォルダ削除



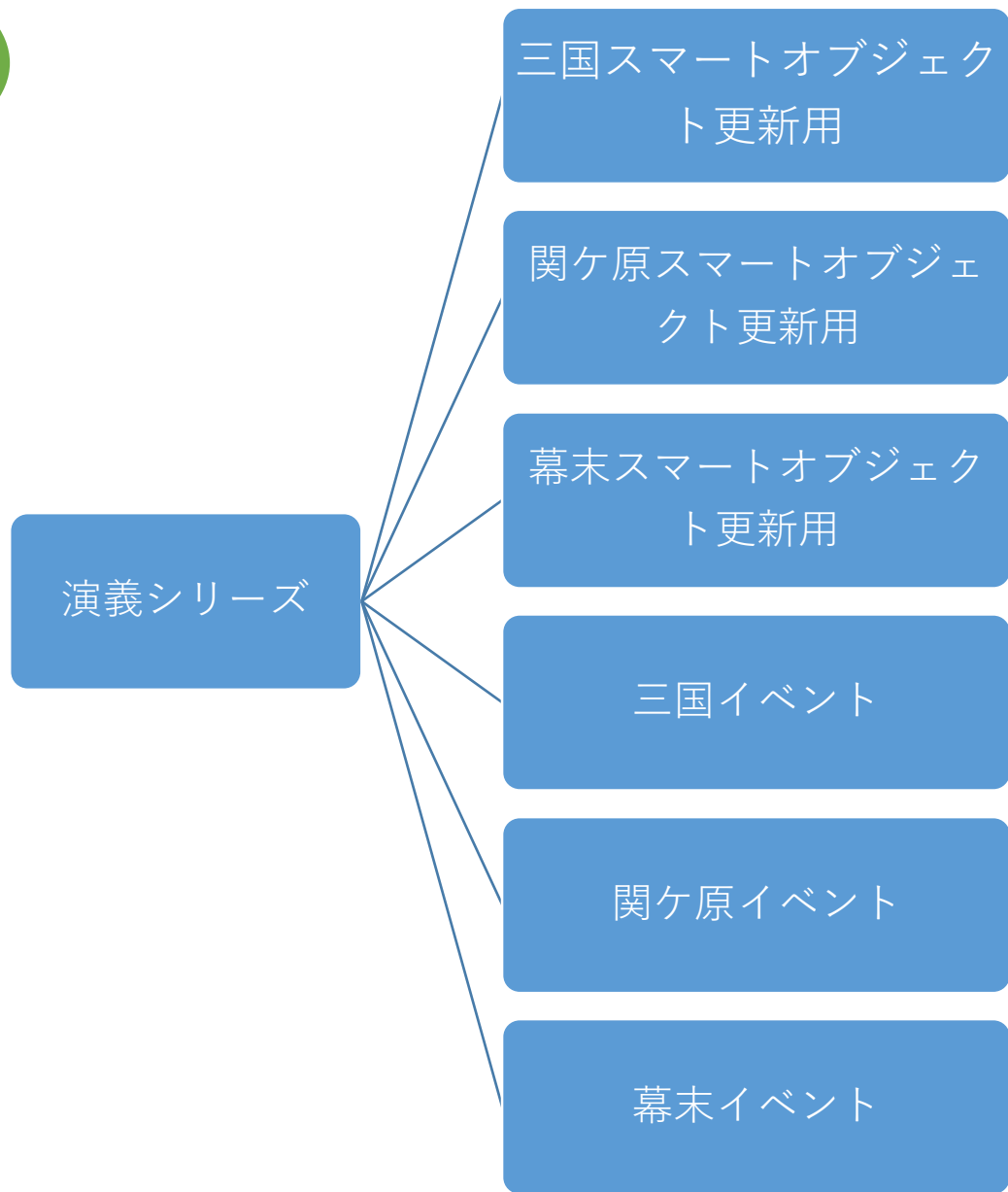
改善



Before

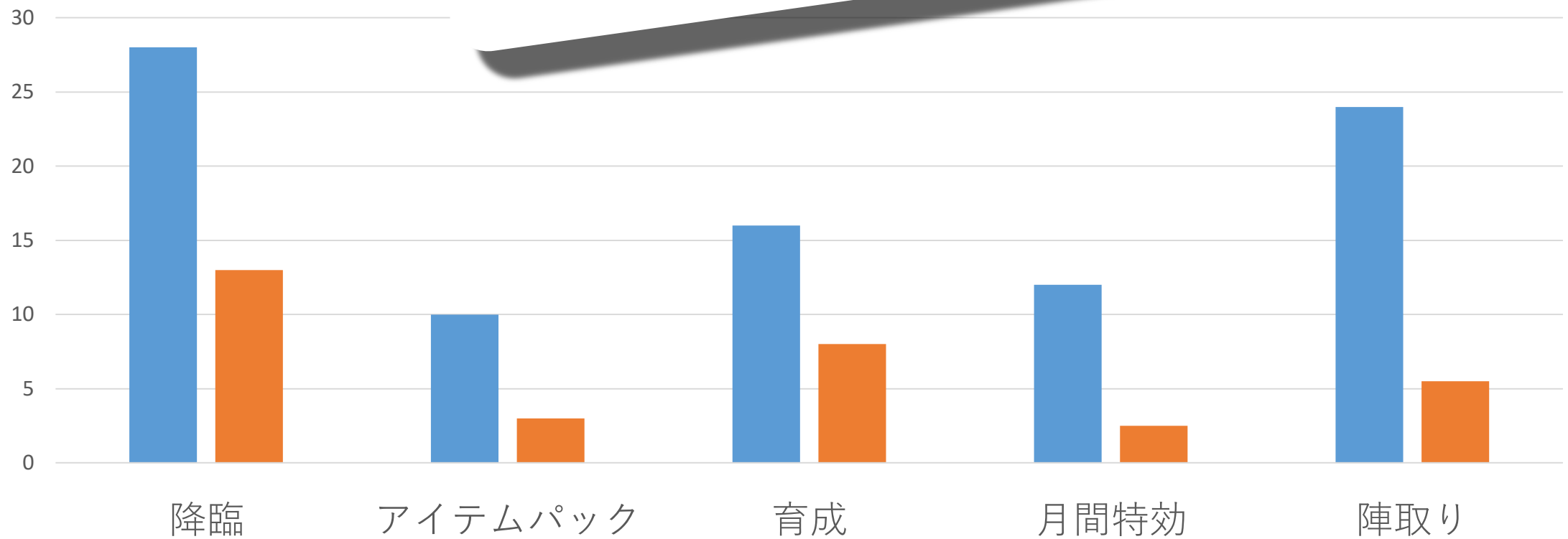


After



予定工数の半分以下！

■ 予定工数 ■ 実工数





三演義も可能！！

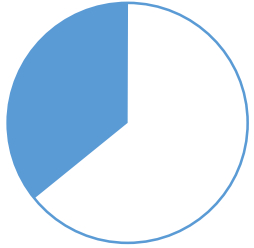
『データ整理』は
地味だが効果は抜群

4.効率化の先に

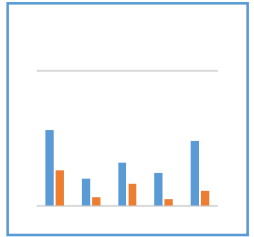


新規イラスト15点





『テンプレ化』で時間が確保できた



『データ整理』で更に効率化をしていた



一部イラストの内製化ができるのでは？



新規イラストの1/3を制作可能！



5.まとめ

効率化について
すこし意識してみましよう

補足

Photoshop 「データセット」



レア6+
★★★★★
【-----】

最大攻撃力 -----
最大守備力 -----
スキル -----
潜在スキル (覚醒度MAX) -----

特効数値

	初期	覚醒度1	覚醒度2	覚醒度3	覚醒度4
攻撃力アップ	300%	600%	900%	1200%	1500%
守備力アップ	300%	600%	900%	1200%	1500%
陣取Ptアップ	300%	600%	900%	1200%	1500%
拠点ダメージアップ	300%	600%	900%	1200%	1500%

レア6★

【-----】

最大攻撃力 -----

最大守備力 -----

スキル -----

潜在スキル -----
(覚醒度MAX)

特効数値

	初期	覚醒度1	覚醒度2	覚醒度3	覚醒度4
攻撃力アップ	300%	600%	900%	1200%	1500%
守備力アップ	300%	600%	900%	1200%	1500%
陣取Ptアップ	300%	600%	900%	1200%	1500%
拠点ダメージアップ	300%	600%	900%	1200%	1500%



Microsoft Excel spreadsheet showing a CSV data table with columns: ID, 備考, 名前, 二つ名, 属性, 最大攻撃力, 最大守備力, スキル名, スキル効果.

ID	備考	名前	二つ名	属性	最大攻撃力	最大守備力	スキル名	スキル効果
5444	ガチャ	村上景	【海賊姫】	智	200750	302750	「艶姫の笑」	配下を含む
5445	ガチャ後半	本山茂辰	【土佐古豪】	武	303870	199530	「轟刀術」	配下を含む
5446	同盟勝利P	一条兼定	【秋風陣】	武	857320	412480	「耐堅決意」	配下を含む
5447	個人勝利P	西園寺公成	【秋風陣】	智	129900	1139900	「涼風想念」	配下を含む
5448	個人勝利P	西園寺公成	1	魅	254800	253700	「西園慕情」	相手の配下

仕様書のCSVデータを読み込ませると・・・

レア6★
★★★★★

【土佐古豪】
本山茂辰

最大攻撃力 **303970**
最大守備力 **199530**

スキル 配下を含む全武将の攻撃力が8%増加する
潜在スキル 配下を含む武属性武将の攻撃力が5%増加する
(覚醒度MAX)


前半特効武将を超える
強力な特効を発揮!!

特効数値

	初期	覚醒度1	覚醒度2	覚醒度3	覚醒度4
攻撃力アップ	300%	600%	900%	1200%	1500%
守備力アップ	300%	600%	900%	1200%	1500%
陣取Ptアップ	300%	600%	900%	1200%	1500%
拠点ダメージアップ	300%	600%	900%	1200%	1500%

一括でテキスト変更できる！

マニュアルはシンプルに一枚

① 使用するキャラクター・背景画像を拾う	<ul style="list-style-type: none">→ 新しい武将 ・コンテンツデザイン部→演義→デザイナー→納品関連フォルダ→関ヶ原演義→スカイリンク→ 既存の武将 ・「外付けHDD」から検索→ 背景 ・CD部イラストフォルダ→演義シリーズ→各演義更新用データ→各演義背景
② キャラクターの画像サイズをそろえる	CD部イラストフォルダ→演義シリーズ→関ヶ原演義→更新用キャラ格納→各イベント『カード用テンプレ.psd』に合わせてpng書き出し
③ card作成	 <ol style="list-style-type: none">1、キャラクターを【再リンク】して入れ替える2、背景を【再リンク】して入れ替える(汎用背景の場合はそのまま)3、属性を【再リンク】して入れ替える <p>位置調整をして 最後に【画像アセットを生成】すればcard画像の完成！</p> <p>【再リンク】・・・②で書き出したpngの画像</p>
④ リネーム+格納	生成したcard画像をリネーム <ol style="list-style-type: none">1、「ファイル名変更君」を使い、仕様書で指定されたIDを【先頭に追加】する2、cardフォルダの[80・240・battle・story]に振り分ける3、不要部分を【置換】で消す
完成！	コンテンツデザイン部→演義→デザイナー→納品関連フォルダ→関ヶ原演義→納品イラスト→該当イベント格納し、プランナーへ報告